

Wedstrijdreglement

1. Die Keure is de organisator van de wedstrijd.
2. Men kan zich inschrijven voor de wedstrijd vanaf de aankondiging tot en met 12 november 2018.
3. Enkel leerkrachten wiskunde van het secundair onderwijs kunnen deelnemen aan deze wedstrijd en kans maken op de prijs.
4. De winnaar wordt op 13 november op willekeurige wijze aangeduid door een medewerker van die Keure.
5. De winnaar wint een mobiele escape room voor één klas. De escape room komt naar de school van de leerkracht. De duur van de activiteit hangt af van het aantal leerlingen, voorzie 30 minuten per 4 leerlingen. Het tijdstip van de activiteit wordt afgesproken in onderling overleg met die Keure, de leerkracht en de escape room leverancier.
6. De deelname is vrij en zonder enige aankoopverplichting. De gewonnen prijs kan niet geruild worden tegen andere producten, diensten of geld.
7. Iedere deelnemer aanvaardt dat - indien hij tot winnaar wordt aangeduid - zijn naam publiekelijk wordt gepubliceerd en geafficheerd in het kader van de bekendmaking van de winnaars.
8. Die Keure kan in geen geval verantwoordelijk worden gesteld voor de opgave van verkeerde persoonlijke gegevens (e-mailadres, telefoonnummer ...).
9. Die Keure behoudt zich het recht voor om op gelijk welk tijdstip de wedstrijd op te schorten en dit zonder enige mogelijkheid tot schadevergoeding voor deelnemers of voor eender wie.
10. Enkel door het beantwoorden van de vragen op het inschrijvingsformulier, verklaart de deelnemer zich akkoord met de verwerking van zijn persoonsgegevens door de organisator. De verzamelde persoonsgegevens worden uitsluitend verwerkt in het kader van het verloop van deze wedstrijd. Iedere deelnemer heeft recht op toegang tot zijn persoonsgegevens en kan deze gegevens laten verbeteren of verwijderen door zich te richten tot de organisator.
11. De deelnemers worden geacht de inhoud van die reglement te kennen en het formeel te aanvaarden. Deelname aan de wedstrijd impliceert de onvoorwaardelijke aanvaarding van dit reglement.